

A

B

C

D

E

F

G

H

1

2

3

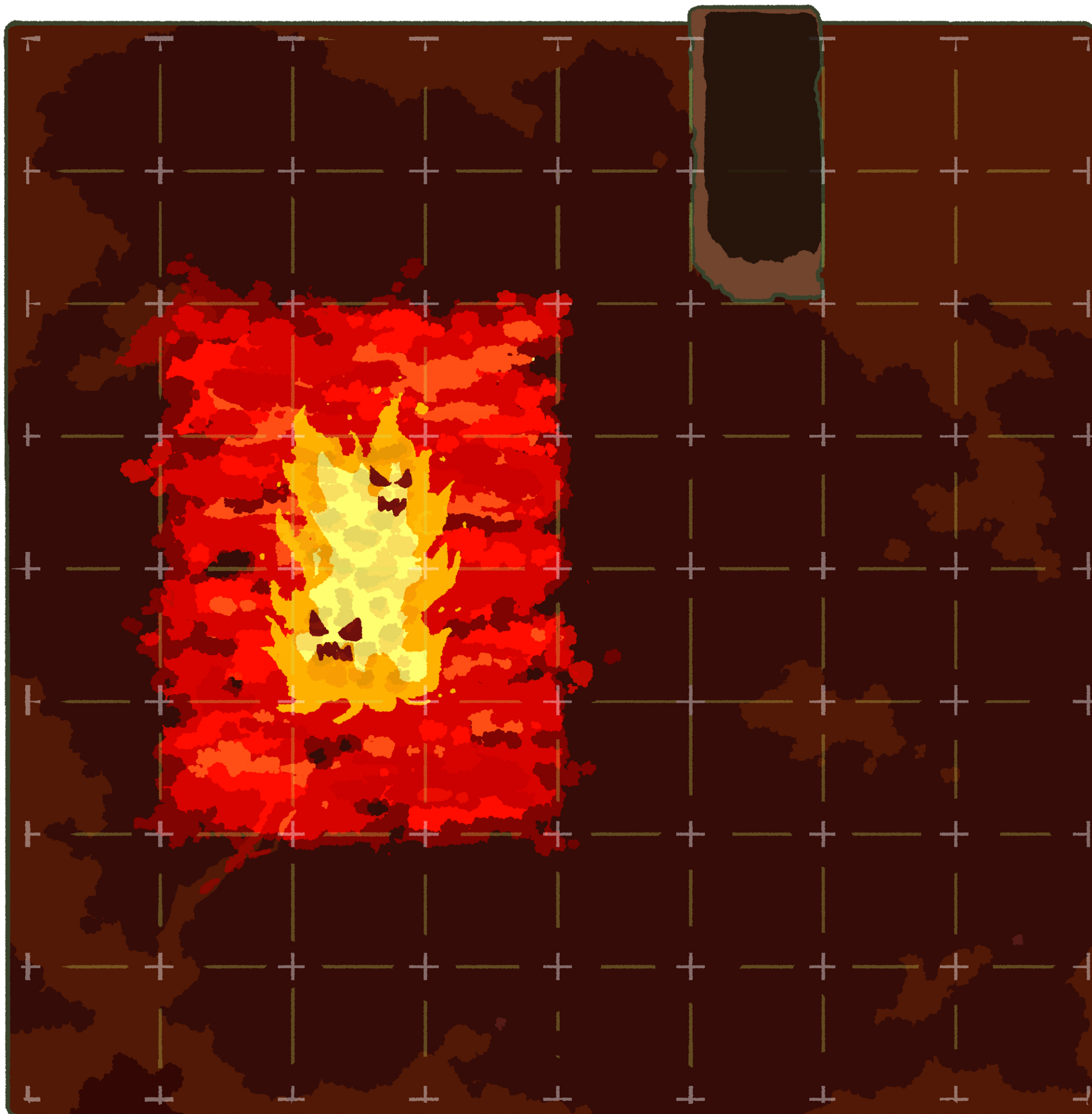
4

5

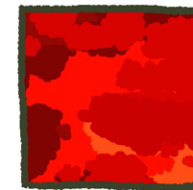
6

7

8



洞窟の壁:
[空間][天然]
探知:自動_解析:自動_解除:不可
_侵入不可であり、両側の射線を遮る。



赤熱した床:
[地形][トラップ][機械][火炎]_ランク2
自動_自動_不可_[接触,滞在]対象に15点の
魔法ダメージを与える。【呪われた炎炉】の
発する熱によって赤熱した床。



呪われた炎炉:
[オブジェクト][機械][火炎]_ランク2_自動
_自動_不可_[起動:クリンナップ]
このプロップを起動したキャラクターと同じSqlに
く火炎真柱>1体を[行動済]状態で配置する。
この効果は[不死]タグを持つエネミーのみ起動
でき、同じラウンドに複数回起動できない。
破壊可能(【HP】30【防御力】15)。
※死者の怨念をエネルギーに燃えつづける呪われた炉。
紅蓮の炎の中にはときおり、苦悶の表情が浮かぶ。

セットアッププロセス

行動済→未行動へ
行動:セットアッププロセス

イニシアチブプロセス

行動:イニシアチブプロセス
メインプロセスを行うキャラの決定
待機

メインプロセス

ムーブアクション

行動[ムーブアクション]

マイナーアクション

行動[マイナーアクション]
バッドステータスの解除:硬直、重篤

メジャーアクション

行動[メジャーアクション]
バッドステータスの解除
:硬直、重篤、衰弱、惑乱

インスタントアクション

行動[インスタントアクション]
コンバットステータスおよび
持続する効果の終了

メインプロセスの終了

バッドステータスの解除:萎縮、放心

未行動のキャラが...

いる→イニシアチブプロセスへ
いない→クリンナッププロセスへ

クリンナッププロセス

[再生][衰弱]など回復およびダメージの処理
継続する効果进行处理する/効果の終了