

A

B

C

D

E

F

G

H

1

2

3

4

5

6

7

8



洞窟の壁:

[空間][天然]

探知:自動_解析:自動_解除:不可
_侵入不可であり、両側の射線を遮る。**セットアッププロセス**

行動済→未行動へ

行動:セットアッププロセス

イニシアチブプロセス

行動:イニシアチブプロセス

メインプロセスを行うキャラの決定

待機

メインプロセス**ムーブアクション**

行動[ムーブアクション]

マイナーアクション

行動[マイナーアクション]

バッドステータスの解除:硬直、重篤

メジャーアクション

行動[メジャーアクション]

バッドステータスの解除

:硬直、重篤、衰弱、惑乱

インスタントアクション

行動[インスタントアクション]

コンバットステータスおよび

持続する効果の終了

メインプロセスの終了

バッドステータスの解除:萎縮、放心

未行動のキャラが…

いる→イニシアチブプロセスへ

いない→クリンナッププロセスへ

クリンナッププロセス

[再生][衰弱]など回復およびダメージの処理

継続する効果进行处理する / 効果の終了