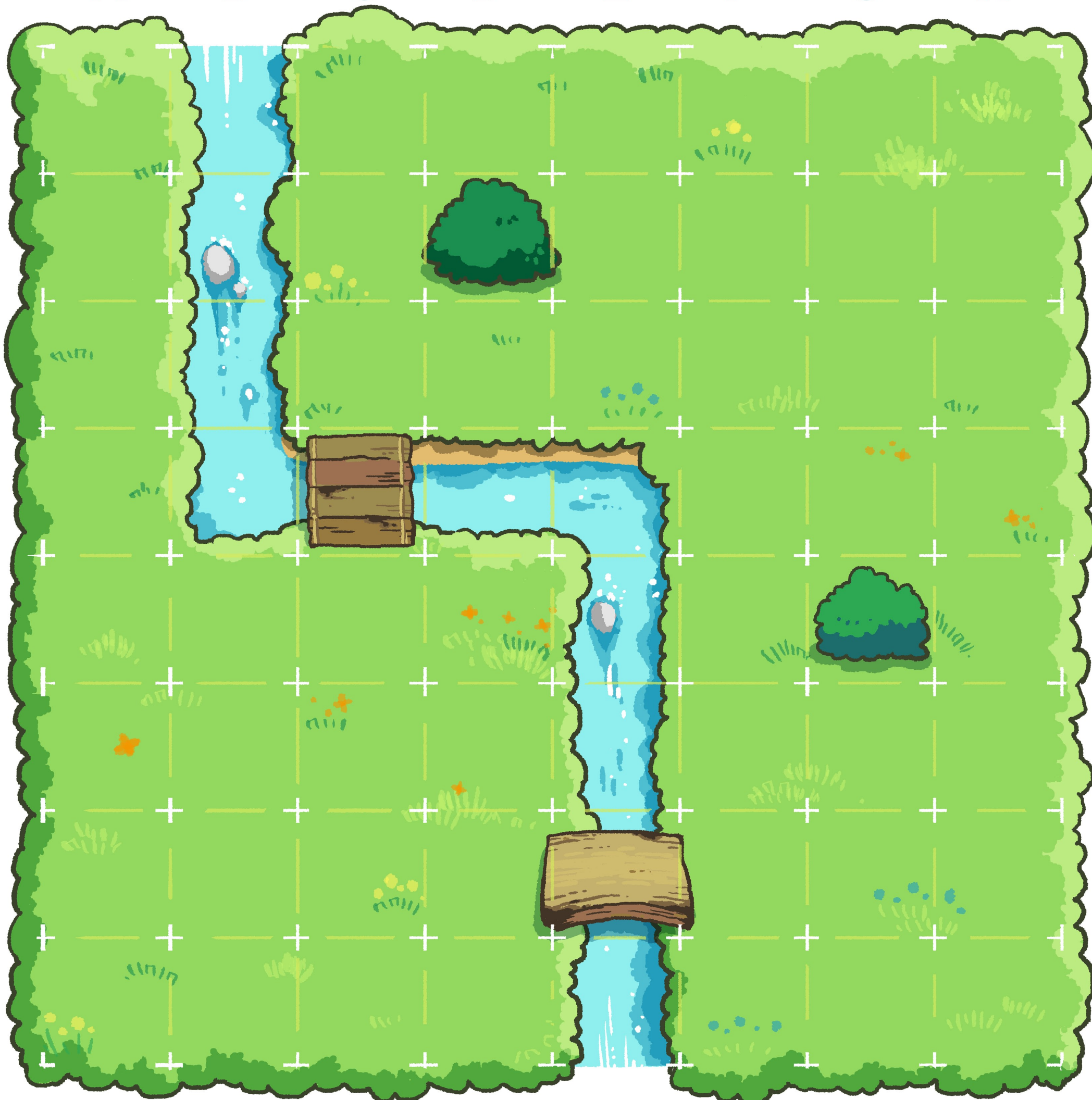
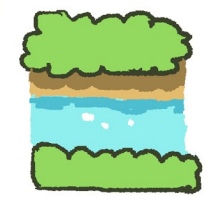


A B C D E F G H

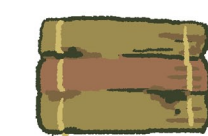
1
2
3
4
5
6
7
8



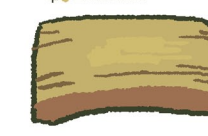
茂み：丈の高い草の茂み
 [接触]対象は[軽減(至近以外からの攻撃)：3]を得る。この効果は対象がこのプロップから離れるまで持続する。



森の小川：腰ほどの深さの小川
 このプロップは[水中]類似として扱う。
 [接触]対象はこのプロップ内に侵入した時点で残りの移動を失う。対象は[水泳]状態になり、[移動力]が1まで低下する。この効果は対象がこのプロップから離れるまで持続する。



粗末な橋：木製の古い橋
 [地形]プロップの上に設置する。
 その[地形]プロップの効果を無効にする。



[HP] 15
 [防御力] 3

セットアッププロセス

行動済→未行動へ
 行動：セットアッププロセス

イニシアチブプロセス

行動：イニシアチブプロセス
 メインプロセスを行うキャラの決定
 待機

メインプロセス

ムーブアクション

行動[ムーブアクション]

マイナーアクション

行動[マイナーアクション]
 バッドステータスの解除：硬直、重篤

メジャーアクション

行動[メジャーアクション]
 バッドステータスの解除
 ：硬直、重篤、衰弱、感乱

インスタントアクション

行動[インスタントアクション]
 コンバットステータスおよび
 持続する効果の終了

メインプロセスの終了

バッドステータスの解除：萎縮、放心

未行動のキャラが…

いる→イニシアチブプロセスへ
 いない→クリンナッププロセスへ

クリンナッププロセス

[再生][衰弱]など回復およびダメージの処理
 継続する効果を処理する / 効果の終了